|  |  |
| --- | --- |
|  | **Утверждаю:**  Председатель  Организационного комитета  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ С.Г. Сероштан  «21» октября 2015г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении турнира по боулингу**

**среди трудовых коллективов г. Сыктывкара**

**2015 – 2016г.г.**

**1.Цели и задачи**

1.1. Целями проведения соревнований являются популяризация боулинга в г.Сыктывкаре, пропаганда здорового образа жизни среди рабочей молодежи, развитие боулинга как вида спорта, а также выявление сильнейших команд и перспективных игроков для формирования республиканской молодежной команды по боулингу.

**2. Общие положения**

1.1. Настоящий турнир является любительским соревнованием по боулингу среди трудовых коллективов г. Сыктывкара.

1.2. Соревнование проводится в соответствии с данным Положением и правилами  игры в боулинг, состоит из 3(трех) туров: в канун Нового Года, 23 февраля и 8 Марта (даты будут уточнены и доведены заранее представителям команд).

1.3. Соревнования проводятся на площадках боулинг-центров ТРК РубликЪ и ТРЦ Июнь, расположенных по адресу: г. Сыктывкар, ул. Куратова, 73/6 и Октябрьский пр., 131/3 соответственно.

1.4. Настоящее Положение предоставляется каждой команде-участнице соревнований.

**2. Организация и судейство.**

2.1. Организатором турнира является Некоммерческое партнерство СК «Связь» совместно с Группой компаний «РубЛион».

2.2. Подготовка и непосредственное руководство проведением соревнований осуществляет НП СК «Связь»».

2.3. Судейство осуществляет администратор соответствующего боулинг-центра, руководствуясь настоящим Положением и правилами игры в боулинг.

2.4. Все решения по поводу результатов полностью находятся в компетенции организаторов. Рассмотрение любых нестандартных, неосвещенных или неоднозначно освещенных настоящим Положением ситуаций находится в компетенции администраторов боулинг-центра, имеющих право окончательного решения.

**3. Общие требования к составам команд и участникам соревнований.**

3.1. В соревнованиях имеют право принимать участие команды трудовых коллективов, изъявившие желание, подтвердив свое участие заявкой, и уплатившие вступительный взнос 7000 (Семь тысяч рублей) 00 копеек. Перед началом турнира все участники должны быть ознакомлены с Правилами игры в боулинг и пройти командный инструктаж по технике безопасности.

3.2. Участниками соревнований могут быть трудящиеся одного коллектива без ограничения по полу, возрасту и стажа работы на данном предприятии не менее 1 месяца до начала соревнований.

3.3. Состав команды от 4 до 8 человек. В каждой игре выступает 4 игрока команды. Перед началом каждой игры капитан команды определяет поименный состав игроков, замены допускаются только перед началом каждой игры (10 фреймов).

**4. Игровой формат, порядок отбора в каждый из этапов соревнований.**

4.1. Предварительно перед началом турнира (перед первым игровым днем квалификационного соревновательного этапа) проводится жеребьевка для определения игровой площадки для каждой из команд-участниц. В дальнейшем соревнования команд проводятся на игровых площадках, определенных графиком турнира.

4.2. В каждый день соревнований все команды распределяются по игровым дорожкам согласно проведенной жеребьевке в момент регистрации участников.

4.3. Каждая команда располагается на отдельной дорожке. На площадке боулинг-центра одновременно могут играть не более 8 команд. Участники играют в прокатной обуви либо личной сменной чистой спортивной обуви, имеющей светлую подошву, и прокатными шарами. Детские бортики в течение всего турнира использовать не разрешается.

4.4. Игра проводятся ***по системе 10 кеглей*** и состоит из 10 ***фреймов***. Кегли выстраиваются в пирамиду, и номеруются от 1 до 10. Первая кегля считается главной.

В каждом из первых ***9 фреймов*** каждый игрок команды совершают ***2 броска***, если не сбит "***страйк***" при первом броске. В 10-ом ***фрейме*** совершается ***3 броска***, если удалось сбить "***страйк***" за первый бросок или "***спэа***" за два.

4.5. Подведение итогов игр производится посредством использования ***автоматической системы подсчета очков*** и подтверждается протоколом, подписанным судьей и капитаном (руководителем – представителем) каждой из команд-участниц. Результаты этапов соревнований суммируются.

**5. Тренировочные дни.**

5.1. В период между играми всех этапов турнира каждая из команд-участниц имеет право на тренировки по специальному спортивному тарифу 300 руб/час из расчета на 1 дорожку (с понедельника по четверг с 12.00 до 18.00) по предварительной записи по тел. 20-60-06 или 33-48-11 в ТРК РубликЪ и по тел.33-93-38 или 33-02-05 в ТРЦ Июнь или 567-555 Сероштан Сергей Григорьевич.

5.2. На первом квалификационном этапе соревнований все команды-участницы допускаются к тренировкам в соответствии с п.5.1. настоящего Положения. В дальнейшем допуск к тренировкам осуществляется по предъявлении специальной карты участника, соответствующей отборочному этапу соревнований, которой обеспечиваются команды-участницы, прошедшие в очередной этап соревнований, по окончании игры после оглашения результатов (образец специальной карты прилагается).

5.3. Тренировки могут проводиться как полным составом команды, так и отдельными ее членами.

**6. Поведение участников и руководителей команд.**

6.1. Участники соревнований должны знать Правила игры в боулинг и соблюдать их.

6.2. Участники соревнований и руководители команд обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом спортивную дисциплину, уважение к соперникам, судье и зрителям.

6.3. Участники должны по-спортивному принимать решения судей, без их обсуждения.

6.4. В случае сомнения, пояснения могут быть запрошены только через капитана команды.

6.5. Участники должны вести себя уважительно и вежливо в духе честной игры по отношению к соперникам, судьям, зрителям.

6.6. Руководители и капитаны команд отвечают за поведение и дисциплину членов своих команд и болельщиков. Количество болельщиков не должно превышать 10 человек из расчета на 1 команду-участницу.

6.7. Руководители команд не имеют право вмешиваться в действия судей.

**7 . Поведение болельщиков.**

7.1. Болельщикам запрещается находиться в игровой зоне в течение соревнований, включая разминку.

7.2. Болельщики осуществляют поддержку своих команд, не мешая при этом проведению игры.

**8. Определение победителей, награждение и призовой фонд.**

8.1. На турнире устанавливаются следующие виды командного зачета: 1-ое, 2-ое, 3-е место и «Самый результативный игрок» - в личном зачете. Командный зачет определяется по наибольшей сумме очков, набранной командой. Личный зачет определяется по наибольшей сумме очков, набранной отдельным игроком любой из команд.

8.2. Команда, занявшая первое место, награждается кубком «Победитель турнира по боулингу», подарками и сертификатами от организаторов турнира. Команды, занявшие второе и третье места, награждаются почетными грамотами, подарками и сертификатами от организаторов турнира. Все команды-участницы награждаются грамотами за участие в турнире.

8.3. Участник, признанный самым результативным игроком турнира, награждается Почетной грамотой, персональным призом и подарками.

8.4. Организаторы турнира вправе устанавливать дополнительные призы для участников.

**9. Заявки на участие в сооевнованиях.**

9.1. Предварительные заявки с подтверждением об участии в соревнованиях с указанием количественного состава подаются до 10 ноября 2015 г. в Оргкомитет.

**10. Финансовые расходы.**

10.1. НП СК «Связь» и ГК «РубЛион» принимает на себя расходы по организации и проведению турнира, в том числе :

- предоставление дорожек боулинг-центров по специальному тарифу, обеспечение прокатной обувью, прокатными шарами;

- организационные расходы;

- награждение (кубок, грамоты, дипломы, сертификаты, ценные призы)

10.2. Команды-участницы уплачивают вступительный взнос за участие в турнире из расчета **7000 рублей** с каждой команды, а также, по своему усмотрению, самостоятельно обеспечивают себя бейджами, одинаковыми футболками или другими элементами одежды в едином командном стиле.

Крайний срок подачи заявок и уплаты вступительного взноса не позднее, чем за 5 дней до начала 1 тура соревнований.

**11. Система подсчета очков, термины и определения.**

***Фрейм***- 1/10 часть игры, попытка сбить один выставленный полный комплект кеглей. В каждом фрейме предоставляется максимум два броска. Если при первом броске сбивается полный комплект кеглей (***страйк***), второй бросок не предоставляется. Во фрейм записывается результат игрока по сбитым кеглям, а также бонусные очки в случае страйка и спэа.

***Страйк*** – сбитый полный комплект кеглей при первом броске.

***Дабл*** – два последовательных страйка.

***Трипл*** – три последовательных страйка.

***Спэа*** – сбитый полный комплект кеглей в результате двух бросков во фрейме.

***Сплит*** – положение, при котором игрок за два броска выбивает не все кегли, а только часть. Сплит засчитывается только в 2х случаях: игрок сбивает **головную кеглю** и хотя бы одну кеглю между одной или несколькими стоящими, например, между 7-ой и 9-ой или 3-ей и 10-ой, игрок сбивает **головную кеглю** и хотя бы одну кеглю сразу перед двумя или несколькими стоящими кеглями, например, 5-6.

***Открытый фрейм*** – положение, когда игрок двумя бросками не смог выбить все 10 кегль. За открытый фрейм начисляется количество очков равное фактически сбитым кеглям.

**Система подсчета очков.**

1. В каждом фрейме количество кеглей, сбитых игроком при первом броске шара, отмечается в небольшом квадратике в верхнем левом углу соответствующего кадра на мониторе, а количество кеглей, сбитых игроком при втором броске шара отмечается в квадратике в верхнем правом углу кадра (за исключением случаев, когда при первом броске произошел страйк). Если ни одна из кеглей, стоящих во фрейме, не сбита при втором броске шара, в поле подсчета очков ставится прочерк . Суммарный счет за две попытки подсчитывается и высвечивается на мониторе сразу же.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | | |
| X |  | X |  | X |  | 7 | 2 | (8) | / | F | 9 | X |  | 7 | / | 9 | - | X | X | 8 |
| 30 | | 57 | | 76 | | 85 | | 95 | | 104 | | 124 | | 143 | | 152 | | 180 | | |

1. Если при первом броске шара во фрейме сбивается весь комплект установленных кеглей, то засчитывается страйк. Страйк отмечается знаком (Х) в небольшом квадратике в верхнем левом углу соответствующего фрейма. Один страйк оценивается в 10 очков плюс число кеглей, сбитых игроком за последующие два броска шара.
2. В случае двух последовательных страйков ( дабла) за первый страйк начисляется 20 очков плюс число кеглей, сбитых игроком при первом броске шара сразу после второго страйка.
3. В случае трех последовательных страйков (трипла) за первый страйк начисляется 30 очков.
4. Для того, чтобы получить максимальное число очков равное 300, игроку нужно выбить последовательно 12 страйков.
5. Спэа засчитывается, если кегли, оставшиеся стоять после первого броска шара сбиваются при втором броске шара в данном фрейме. Спэа обозначается знаком (/) в верхнем правом углу соответствующего кадра. В этом случае за спэа начисляется 10 очков плюс число кеглей, сбитых игроком при последующем броске шара.
6. Сплит после первого броска во фрейме обозначается «О» внутри пишется количество сбитых кегль. Если игрок вторым ударом выбьет оставшиеся кегли, то получится положение спэа, если нет, то фрейм будет засчитан как открытый.